

HƯỚNG DẪN DỰ THI  
TÀI NĂNG TIN HỌC TRẺ QUỐC TẾ -  
THÀNH PHỐ HÀ NỘI

# IC3 GS6 Spark

IC3 Digital Literacy Certification



## MỤC LỤC

<b>I. GIỚI THIỆU VỀ BÀI THI IC3 GLOBAL STANDARD 6 .....</b>	<b>2</b>
<b>II. NỘI QUY PHÒNG THI .....</b>	<b>2</b>
1. Nội quy phòng thi .....	2
2. Xử lý vi phạm .....	3
<b>III. HƯỚNG DẪN LÀM BÀI IC3 GS6 Spark.....</b>	<b>3</b>
1. Cấu trúc và thang điểm .....	3
2. Hướng dẫn làm bài.....	3

## I. GIỚI THIỆU VỀ BÀI THI IC3 GLOBAL STANDARD 6

IC3 GS6 (The Internet and Computing Core Certification - Global Standard 6) là phiên bản mới nhất của chương trình IC3 Digital Literacy. Chương trình được thiết kế để đánh giá những kỹ năng cần thiết trong thời đại công nghệ số, đảm bảo cập nhật những thay đổi mới nhất trong các ứng dụng công nghệ và các thiết bị kỹ thuật số hiện đại. Thành phần bài thi IC3 GS6 được xây dựng kết hợp toàn diện bảy lĩnh vực hiểu biết về công nghệ số.

Bài thi IC3 GS6 Spark dành cho học sinh tiểu học từ lớp 3 đến lớp 5, với ngôn ngữ thi là tiếng Việt. Bài thi có 03 cấp độ để đánh giá, xác nhận sự hiểu biết về từng lĩnh vực ở các cấp độ cơ bản (Level 1), trung cấp (Level 2) và nâng cao (Level 3). Thí sinh có kết quả đạt cấp độ nào sẽ nhận chứng chỉ tương ứng với cấp độ đó. Tại Việt Nam, thí sinh chỉ có thể thi bằng ngôn ngữ Tiếng Việt.

**Level 1 (Know):** Bài thi chứng nhận năng lực hiểu biết các kiến thức nền tảng và sự hiểu biết cơ bản về công nghệ số thuộc bảy lĩnh vực thành phần.

**Level 2 (Do):** Bài thi chứng nhận khả năng thực hiện các nhiệm vụ trong môi trường trực tuyến với Các ứng dụng chủ chốt thuộc bảy lĩnh vực thành phần.

**Level 3 (Lead):** Bài thi chứng nhận sự hiểu biết nâng cao về kiến thức công nghệ số, hỗ trợ phát triển các kỹ năng chuyên môn cần thiết, giúp thí sinh thăng tiến và thành công trong công việc.

Khi một thí sinh có số điểm “Đạt” của cả ba cấp độ sẽ nhận Chứng chỉ và Huy hiệu Master IC3 GS6 Spark quốc tế có giá trị vô thời hạn và được công nhận trên toàn thế giới.

## II. NỘI QUY PHÒNG THI

### 1. Nội quy phòng thi

- Có mặt tại địa điểm thi đúng giờ quy định.
- Thí sinh mang tới phòng thi 1 trong những giấy tờ sau: bản sao giấy khai sinh (không cần công chứng) hoặc Hộ chiếu bản gốc (nếu có) hoặc thẻ học sinh/giấy xác nhận học sinh có ảnh và ngày tháng năm sinh.
- Không được vào phòng thi khi chưa được Giám thị cho phép.
- Có thái độ nghiêm túc, hợp tác, chấp hành các yêu cầu kiểm tra của giám thị và làm theo sự hướng dẫn của giám thị trong phòng thi.

- Khi vào phòng thi, thí sinh ngồi theo sự phân công của giám thị. Chú ý quan sát, tránh ngồi sai vị trí. Tuyệt đối không thực hiện bất kỳ thao tác nào cho đến khi có hướng dẫn của giám thị.
- Kiểm tra tất cả các thông tin trên Danh sách dự thi được dán phía ngoài phòng thi. Nếu có sai sót, vui lòng thông báo ngay cho Giám thị để kịp thời điều chỉnh trước khi vào phòng thi.
- Tuyệt đối giữ trật tự, không gây ra tiếng động. Nghiêm cấm mọi hành vi gian lận, không trao đổi đáp án bài thi dưới mọi hình thức, không được xem bài của thí sinh khác.
- Nghiêm cấm mọi hành vi làm gián đoạn kết nối mạng cũng như phá hoại máy móc, thiết bị trong phòng thi. Cấm tuyệt đối thực hiện các thao tác, can thiệp vào máy tính nằm ngoài nội dung bài thi.
- Nghiêm cấm lấy thông tin liên quan đến bài thi dưới mọi hình thức.
- Khi kết thúc bài thi, thí sinh phải chờ Giám thị xác nhận mới được ra khỏi phòng thi. Sau khi thi, nghiêm cấm thí sinh thảo luận hay phát tán nội dung liên quan đến bài thi dưới mọi hình thức.

## 2. Xử lý vi phạm

- Thí sinh vi phạm Nội quy trước, trong, và sau giờ thi đều bị lập biên bản vi phạm, hủy bỏ bài thi và gửi biên bản vi phạm nội quy về nhà trường.

## III. HƯỚNG DẪN LÀM BÀI IC3 GS6 Spark

### 1. Cấu trúc và thang điểm

Chương trình IC3 GS6 Spark gồm 3 cấp độ:

Bài thi	Cấu trúc bài thi	Thời gian làm bài (phút)	Số lượng câu hỏi	Điểm Đạt/ Điểm tối đa
IC3 GS6 Spark – Level 1	Multi-Task	50	31	700/1000
IC3 GS6 Spark – Level 2			36	
IC3 GS6 Spark – Level 3			42	

### 2. Hướng dẫn làm bài

Với mỗi bài thi, thí sinh sẽ lần lượt trải qua những bước bên dưới đây, thí sinh có trách

nhiệm đọc kỹ những hướng dẫn cụ thể cho từng phần để thực hiện bài thi tốt nhất. Những hình ảnh phía dưới là một ví dụ cho 1 phần thi:

- Nút chức năng và thông tin liên quan:

1 Question 2 of 45 Time Remaining 00:42:52

You are purchasing a new iPhone.

You need to select the phone that weighs the least.

2 Which model should you choose?

iPhone X  
 iPhone 8  
 iPhone 7  
 iPhone 6s

3 Go to Summary Mark for Review Mark for Feedback Tools

Back Next

Trong đó:

1. **Phần nội dung thông tin ở đầu trang:** Hiện thị số câu hỏi hiện tại, tổng số câu hỏi, thời gian làm bài còn lại (bộ đếm thời gian), thanh tiến trình cho biết tỷ lệ phần trăm câu hỏi được trả lời.
  2. **Phần nội dung ở giữa trang:** Chứa câu hỏi và câu trả lời tùy chọn
  3. **Phần nội dung hướng dẫn ở cuối trang:** Chứa các nút lệnh chức năng
- Ví dụ cho câu hỏi Kéo – Thả:





Question 10 of 16

Time Remaining 00:10:54

You are in charge of marketing for the Drama Club.

Match each file type to its proper purpose:

Note: You will receive credit for each correct answer.

Answer Area

.....

Kéo nội dung lựa chọn và thả vào mục tương ứng

.....

.....

.....

Use the highest quality photograph for the spring play's poster

Create a flyer that can be easily shared online but not easily modified

Produce an animated transparent image that can be shared on social media

Produce a new Drama Club logo that will not lose image quality if it is resized

[Go To Summary](#)
[Mark for Review](#)
[Mark for Feedback](#)
[Tools ▾](#)

[Back](#)
[Next](#)

- Ví dụ cho câu hỏi thí sinh nhập câu trả lời:

Question 14 of 16

Time Remaining 00:24:57

Your organization announces that it is upgrading its systems to require multifactor authentication.

What is the minimum number of authentication factors required by multifactor authentication?

Enter the number as an integer here:  Thí sinh nhập câu trả lời vào phần để trống

[Go To Summary](#)
[Mark for Review](#)
[Mark for Feedback](#)
[Tools ▾](#)

[Back](#)
[Next](#)

- Ví dụ cho câu hỏi Yes/No:

## Question 13 of 16

Time Remaining 00:21:27

You are researching apples on the internet.

For each research topic, select **Yes** if a Boolean search will help to identify relevant results faster or **No** if it will not.

Note: You will receive partial credit for each correct selection.

Answer Area

	Yes	No
Apple varieties	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
History of apple agriculture	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Recipes for apple pie or cake	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Macintosh apples, but not the Macintosh computer	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

[Go To Summary](#)

[Mark for Review](#)

[Mark for Feedback](#)

[Tools](#)

[Back](#)

[Next](#)

- **Diễn giải ý nghĩa các nút chức năng**
  - **Câu hỏi tiếp theo:** để lưu và chuyển tới câu hỏi sau (chỉ áp dụng trong mỗi phần bài thi)
  - **Quay lại câu hỏi trước:** để lưu và quay trở lại câu hỏi trước (chỉ áp dụng trong mỗi phần bài thi)
  - **Cài đặt lại câu hỏi:** Hủy bỏ các thao tác trả lời ở câu hỏi hiện tại, đưa câu hỏi hiện tại về trạng thái ban đầu để trả lời lại và thời gian làm bài vẫn tiếp tục được đếm ngược. Lưu ý: Nút chức năng này chỉ khởi động lại câu hỏi hiện tại chứ không khởi động lại cả bài thi.
  - **Đánh dấu để xem lại:** Khi chưa chắc chắn về phương án trả lời cho câu hỏi nào đó, có thể chọn nút này để làm lại câu hỏi đã đánh dấu sau khi hoàn thành xong câu hỏi cuối cùng mà thời gian làm bài vẫn còn.
  - **Time Remaining:** Thời gian còn lại để thực hiện bài thi hiển thị góc trên bên phải màn hình.
  - **Go to summary:** Thí sinh có thể xem bảng tóm tắt các câu hỏi bất kỳ thời điểm nào trong thời gian làm bài. Bảng trạng thái tóm tắt các câu hỏi **Exam Summary** hiển thị trên màn hình, thí sinh có thể kiểm tra các câu hỏi đã trả lời, câu hỏi chưa trả lời, câu hỏi được đánh dấu. Bảng này hiển thị khi thí sinh kích vào **“Go to Summary”** hoặc

khi thí sinh trả lời xong câu hỏi cuối cùng nếu còn thời gian làm bài, thí sinh có thể chọn bất kỳ câu hỏi nào để quay lại câu hỏi đó, xem lại hoặc trả lời lại hoặc để lại phản hồi. Giao diện như hình bên dưới:

Question	Answered	Unanswered	Review	Leave Feedback
1 You are creating a TouchDevelop app for a small company that wants ...	27 ✓	12	5 ✓	3
2 You are creating a computer version of a touch app for a friend who d...		<input type="checkbox"/>		
3 The illustration shown below gives details about how to solve a proble...		<input type="checkbox"/>		
4 During winter break, you volunteer for a team coding competition for ...	✓			✓
5 You are writing a game that allows you to operate screens that can ...	✓		✓	✓
6 Koen's coding agency hires you to track cargo for a coast loading ...		<input type="checkbox"/>		

Khi Thí sinh hoàn thành bài thi, hãy chọn Finish Exam/Thoát để hiển thị phiếu điểm thi của Thí sinh. Giao diện trang như sau:

Để nộp bài, thí sinh chọn “**Thoát khỏi bài thi**”/”**Submit**” ở góc dưới cùng, bên tay phải màn hình và nhận điểm số ngay sau đó.